# PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

11-027618

(43) Date of publication of application: 29.01.1999

(51)Int.CI.

HO4N HO4N

HO4N 5/225

HO4N 5/91

(21)Application number: 09-187442

(71)Applicant: CASIO COMPUT CO LTD

(22)Date of filing:

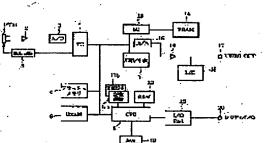
27.06.1997

(72)Inventor: OKI KOICHIRO

## (54) IMAGE PICKUP DEVICE, DATA RECORDING METHOD, AND RECORD MEDIUM READABLE BY COMPUTER RECORDING PROGRAM

## (57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To allow other data such as text data to be added to image data at any time without attended with a large sized device by storing other received data in advance and recording the data together with image data of an object image to a recording means. SOLUTION: An RAM 12 stores in advance other data such as text data going to be added to image data by a manufacturer or the user of the image pickup device through the use of a personal computer. On the other hand, in the case that a photographing operation is made in a timing desiring photographing, image data of an object image produced by a generating means are stored in a flush memory 8. Furthermore, a CPU 9 other data such as text data having been stored in the RAM 12 are stored in the flush memory 8 together with the image data. Recording areas in the flush memory 8 have plural area blocks and the image data and the text data are recorded in the unit of the area blocks.



## **LEGAL STATUS**

[Date of request for examination]

04.04.2003

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

# THIS PAGE BLANK (USPTO)

[Date of registration]
[Number of appeal against examiner's decision of rejection]
[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]
[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

# THIS PAGE BLANK (USPTO)

(19)日本国特許庁 (JP)

## (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

## 特開平11-27618

(43)公開日 平成11年(1999) 1月29日

(51)Int.Cl. <sup>6</sup> 識別記号 F I H 0 4 N 5/765	(O1) UURRAR E		10744Ô	(71) 111	000001		
H04N 5/765 , H04N 5/781 510L 5/781 5 5/225 F 5/225 5/91 J		•		審査請求	え 未請求	請求項の数16 FD	(全 10 頁)
H04N 5/765 , H04N 5/781 510L 5/781 5/225 F		5/91		·			
H04N 5/765 , H04N 5/781 510L	. •	5/225		•	5/91	Ţ	
		5/781		•	5/225	F	
(51)Int.Cl. <sup>6</sup>	H04N	5/765	,	H04N	5/781	510L	
	(51) Int.Cl. <sup>6</sup>		識別記号	F I			•

(21)出願番号

特願平9-187442

(22)出願日

平成9年(1997)6月27日

(71)出願人 000001443

カシオ計算機株式会社

東京都渋谷区本町1丁目6番2号

(72)発明者 太期 広一郎

東京都東大和市桜が丘2丁目229番地 カ

シオ計算機株式会社東京事業所内

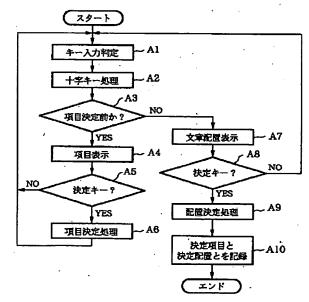
(74)代理人 弁理士 三好 千明

(54) 【発明の名称】 撮像装置及びデータ記録方法、並びにプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒 体

### (57)【要約】

【課題】 装置の大型化を伴うことなく、画像データに 文章データ等の他のデータを適時的に付加することので きる撮像装置等を提供する。

【解決手段】 ステップA3の判別がNOで項目決定前の状態にあるならば、項目表示処理を実行する(ステップA4)。この項目表示処理では、十字キーの操作に応じて、RAMに格納されている文章データを読み出して、LCDに表示させる。決定キーを押すと、ステップA5からステップA6に進んで項目決定処理を実行し、この時点でLCDに表示されている文章項目を移動させた後決定キーを操作すると、ステップA8からステップA9に進んで、各文書項目のLCD18上における位置データを生成する。しかる後に、ステップB6で処理された決定項目とステップA9の処理により決定された配置(位置データ)とを、フラッシュメモリに記録する(ステップA10)。



#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 被写体像の画像データを生成する生成手 段と、取り込み操作に応答して前記生成手段により生成。 された画像データを記録する記録手段とを有する撮像装 置において、

予め入力された前記画像データ以外の他のデータを記憶 している情報記憶手段と、

との情報記憶手段に記憶されている前記他のデータを前 記画像データとともに、前記記録手段に記録させる制御 手段と、を備えたことを特徴とする撮像装置。

【請求項2】 前記他のデータは、文章データであると とを特徴とする請求項1記載の撮像装置。

【請求項3】 前記情報記憶手段に記憶されている複数 の他のデータの何れかを選択する選択手段をさらに有 し、

前記制御手段は、前記選択手段により選択された前記他 のデータを、前記画像データとともに前記記録手段に記 録させることを特徴とする請求項1又は2記載の撮像装 置。

【請求項4】 前記画像データに基づく画像上の何れの 20 位置に、前記他のデータを配置するかを示す位置データ を生成する位置データ生成手段をさらに有し、

前記制御手段は、この位置データ生成手段により生成さ れた位置データとともに、前記他のデータを前記記録手 段に記録させるととを特徴とする請求項1,2又は3記 載の撮像装置。

【請求項5】 前記情報記憶手段には、階層構造、マト リクス構造、及び両者の複合構造の何れかにより、複数 の前記他のデータが記憶されることを特徴とする請求項 1記載の撮像装置。

【請求項6】 前記制御手段は、前記記録手段に同一の 他のデータが既に記録されている場合に、当該他のデー タに識別データを付加して、前記画像データとともに前 記記録手段に記録させることを特徴とする請求項3記載 の撮像装置。

【請求項7】 被写体像の画像データを生成し、取り込 み操作に応答してこの生成された画像データを記録手段 に記録するデータ記録方法において、

予め入力されて記憶されている前記画像データ以外の他 のデータを、前記画像データとともに、前記記録手段に 40 記録させるととを特徴とするデータ記録方法。

【請求項8】 前記他のデータは、文章データであるこ とを特徴とする請求項7記載のデータ記録方法。

【請求項9】 前記予め記憶されている複数の他のデー タの何れかを選択し、この選択された他のデータを、前 記画像データとともに前記記録手段に記録させることを 特徴とする請求項7又は8記載のデータ記録方法。

【請求項10】 前記画像データに基づく画像上の何れ の位置に、前記他のデータを配置するかを示す位置デー タを生成し、この生成された位置データとともに、前記 50 【0002】

他のデータを前記記録手段に記録させることを特徴とす る請求項7.8又は9記載のデータ記録方法。

【請求項11】 前記記録手段に同一の他のデータが既 に記録されている場合に、当該他のデータに識別データ を付加して、前記画像データとともに記録手段に記録さ せることを特徴とする請求項9記載のデータ記録方法。 【請求項12】 コンピュータを、

生成手段により生成された画像データを取り込み操作に 応答して記録手段に記録させる画像データ記録制御手 段、

予め入力されて記憶されている前記画像データ以外の他 のデータを、前記画像データとともに前記記録手段に記 録させる他データ記録制御手段、として機能させるため のプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記 録媒体。

【請求項13】 前記他のデータは、文章データである **ととを特徴とする請求項12記載のコンピュータ読み取** り可能な記録媒体。

【請求項14】 前記予め記憶されている複数の他のデ ータの何れかを選択する選択手段として機能させるため のプログラムと、

前記他データ記録制御手段を、前記選択手段により選択 された前記他のデータを前記画像データとともに前記記 録手段に記録させる手段として機能させるためのプログ ラムとをさらに記録したことを特徴とする請求項12又 は13記載のコンピュータ読み取り可能な記録媒体。

【請求項15】 前記画像データに基づく画像上の何れ の位置に、前記他のデータを配置するかを示す位置デー タを生成する位置データ生成手段として機能させるため のプログラムと、

前記他データ記録制御手段を、前記位置データ生成手段 により生成された位置データとともに前記他のデータを 前記記録手段に記録させる手段として機能させるための プログラムとをさらに記録したことを特徴とする請求項 12, 13又は14記載のコンピュータ読み取り可能な 記録媒体。

【請求項16】 前記他データ記録制御手段を、前記記 録手段に同一の他のデータが既に記録されている場合 に、当該他のデータに識別データを付加して、前記画像 データとともに前記記録手段に記録させる手段として機 能させるためのプログラムを記録したことを特徴とする 請求項14記載のコンピュータ読み取り可能な記録媒

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、被写体を撮像して その画像データを記録する撮像装置、及びとの撮像装置 に使用するデータ記録方法、並びにデータ記録を行うた めのプログラムを記録した記録媒体に関する。

【従来の技術】従来の撮像装置として、所謂デジタルカ メラが知られている。このデジタルカメラは、記録モー ドと再生モードとを設定可能であり、記録モードの状態 においては、CCDから周期的に取り込まれた画像デー タに基づき被写体像を表示画面に表示する。また、この 表示画面に被写体像が表示されている記録モードの状態 で、表示画面を被写体像を視認しつつ記録保存を行いた いタイミイングでシャッターキーを操作して撮影を行う と、現在CCDから取り込んでいる1フレーム分の画像 データがフラッシュメモリに書き込まれる。また、再生 10 モードでは、画像選択キー等の押下に応じてフラッシュ メモリから特定の1フレーム分の画像データが読み出さ れて、この読み出された画像データに基づく画像が表示 画面に表示される。

## [0003]

【発明が解決しようとする課題】とのような従来のデジ タルカメラにおいて、画像データは文章情報を付加する ことが可能なデータフォーマットにてフラッシュメモリ に記録される。しかし、デジタルカメラは、文章情報を 入力する機能を有していないことから、文章情報を付加 20 するには、画像データをパソコンに転送して、パソコン 上のデータ加工ソフトウェアにより、画像データに文章 情報を付加しなければならない。したがって、撮影後、 パソコンに接続できる環境(例えば、オフィスや自宅) に移動してから文章入力作業を行うこととなり、撮影時 点と文章入力時点とに時間差が生じて撮影時の記憶が薄っ れる等により、画像データに対応した適切な文章情報を 付加することが困難となってしまう。

【0004】無論、デジタルカメラに文字キー等を設け て文字入力機能を付加すれば、撮影直後の記憶が鮮明な 30 時点で、適切な文章情報を付加することが可能となる。 しかし、このよう文字入力機能を付加すると、キーの増 設等に伴って装置が大型化してしまい携帯性が阻害され てしまう。

【0005】本発明は、このような従来の課題に鑑みて なされたものであり、装置の大型化を伴うことなく、画 像データに文章データ等の他のデータを適時的に付加す ることのできる撮像装置及びデータ記録方法、並びにプ ログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒 体を提供することを目的とするものである。

### [0006]

【課題を解決するための手段】前記課題を解決するため に本発明の撮像装置にあっては、被写体像の画像データ を生成する生成手段と、取り込み操作に応答して前記生 成手段により生成された画像データを記録する記録手段 とを有する撮像装置において、予め入力された前記画像 データ以外の他のデータを記憶している情報記憶手段 と、この情報記憶手段に記憶されている前記他のデータ を前記画像データとともに、前記記録手段に記録させる 制御手段とを備えている。

【0007】かかる構成において、情報記憶手段には、 この撮像装置のメーカーにより、あるいはこの撮像装置 のユーザーがパソコンを用いる等により、画像データに 付加されるであろう他のデータ、例えば文章データが予 め記憶される。一方、撮影したいタイミングで取り込み 操作を行うと、生成手段により生成された被写体像の画 像データが記録手段に記録される。また、制御手段は、 情報記憶手段に記憶されている文章データ等の他のデー タを、画像データとともに記録手段に記録させる。した がって、撮影時点と時間差を生じさせることなくある いは文字入力機能等を有することなく、画像データとと もに文章データ等の他のデータを記録手段に記録させる ことが可能となる。

【0008】また、本発明のデータ記録方法にあって は、被写体像の画像データを生成し、取り込み操作に応 答してこの生成された画像データを記録手段に記録する データ記録方法において、予め入力されて記憶されてい る前記画像データ以外の他のデータを、前記画像データ とともに、前記記録手段に記録させる。したがって、画 像データの記録時点と時間差を生じさせることなく、あ るいは文字入力機能等を有することなく、画像データと ともに文章データ等の他のデータを記録手段に記録させ ることが可能となる。

【0009】さらに、本発明のコンピュータ読み取り可. 能な記録媒体にあっては、コンピュータを、生成手段に より生成された画像データを取り込み操作に応答して記 録手段に記録させる画像データ記録制御手段、予め入力 されて記憶されている前記画像データ以外の他のデータ を、前記画像データとともに前記記録手段に記録させる 他データ記録制御手段として機能させるためのプログラ ムを記録してある。したがって、コンピュータが、画像 データ記録制御手段及び他データ記録制御手段として機 能することにより、画像データの記録時点と時間差を生 じさせることなく、あるいは文字入力機能等を有すると となく、画像データとともに文章データ等の他のデータ を記録手段に記録させることが可能となる。

### [0010]

【発明の実施の形態】以下、本発明の一実施の形態を図 に従って説明する。図1は、本発明の一実施の形態を適 用したデジタルカメラのブロック構成図であり、CCD 1は、図示しないレンズを介して結像された静止画像を 電気信号に変換して、バッファ2に与える。バッファ2 は、CCD1からの電気信号を所定レベルに増幅して、 A/D変換部3供給する。A/D変換部3は、静止画像 信号をデジタルデータ(以下、画像データと称する。) に変換し、この画像データをTG (Timing Generator)4 に供給する。TG4は、CCD1を駆動する駆動回路5 を制御するためのタイミング信号を発生するもので、と のタイミング信号に従って画像データが取り込まれる。

【0011】TG4には、DRAM6、圧縮/伸張部7 50

及びフラッシュメモリ8が接続されている。DRAM6 は、TG4のタイミング信号に従って取り込まれる画像 データを一時記憶する記憶媒体である。また、DRAM 6では、後述するCPU9の制御により画像データが1 画面分の撮影が終了した時点で読み出され、輝度信号と 色差信号とを分離する色演算処理が施されるようになっ ている。圧縮/伸張部7は、色演算処理により分離され た輝度信号と色差信号とを、例えばJPEG (Joint Pho tographic Coding Experts Group)方式等の圧縮方式に より圧縮する一方、圧縮された圧縮画面データを伸張す 10 る処理を施す。

【0012】CPU9には、前述のTG4、DRAM 6、圧縮/伸張部7、フラッシュメモリ8の他に、キー 入力部10、記憶装置11a、RAM12及びSG(Sig nal Generator: ビデオ信号発生器)13が接続されてい る。記憶装置11aは、プログラム、データ等が予め記 憶されている記録媒体11bを有しており、この記録媒 体11bは磁気的、光学的記録媒体、若しくは半導体メ モリで構成されている。との記録媒体11bは、記憶装 置11aに固定的に設けたもの、若しくは脱着自在に装 着するものである。また、記録媒体11bに記録するブ ログラム、データ等は、通信回線等を介して接続された 他の機器から受信して記憶する構成にしてもよく、更 に、通信回線等を介して接続された他の機器側に前記記 録媒体11bを備えた記録装置を設け、この記録媒体に 記憶されているプログラム、データを通信回線を介して 使用する構成にしてもよい。

【0013】CPU9は、記録媒体11aに格納された プログラム及びキー入力部10から取り込むキースイッ チの状態に従って、各部の動作を制御するものである。 RAM12は、CPU9のワーキングエリアとして用い られるとともに、本実施の形態において情報記憶手段と して機能するものであり、後述するフォーマットで文章 データが記憶される。SG13は、圧縮/伸張部7によ り伸張された輝度信号に色差信号を重畳し、同期信号を 付加してデジタルビデオ信号を作成する。このSG13 には、VRAM14及びD/A変換器15が接続され、 D/A変換器15にバッファ16を介して出力端子17 及びLCD18が接続されている。

【0014】 VRAM14は、デジタルビデオ信号を表 40 示すべく一時展開記憶する記憶媒体である。また、D/ A変換器15は、SG13が出力するデジタルビデオ信 号をアナログ信号(アナログビデオ信号)に変換し、バ ッファ16を介して出力するとともに、LCD18に供 給するようにしている。LCD18は、バッファ18を 介して供給されるアナログビデオ信号に従って映像を表 示するもので、図示しないがバックライトを有してい

【0015】前記キー入力部10には、記録モード、再

モードキー、シャッターボタン等として機能する決定キ 一、数値キー、検索キー、及び図2に示す十字キー21 が設けられている。との十字キー21は、上下ボタン2 1a. 21 bと左ボタン21 c. 21 dを一体的に有し ており、これら各ボタン21a~21d及び前記各キー の操作状態は、CPU9に取り込まれる。

【0016】また、CPU9には、1/0ポート19を 介してシリアルI/O20が接続されている。I/Oボ ート19は、シリアル信号に変換された画像データを入 出力するインターフェース、及び文章データを入力する インターフェースとして機能するものであり、入力され た文章データはRAM12に格納される。すなわち、と のデジタルカメラにより撮影を開始する前に、パソコン 等を用いて、今回の撮影で画像データに付加することが 予定される文章データを作成し、 I/O20及び I/O ポート19を介して入力する。との入力された文章デー タは、図3(a)に示す階層構造、若しくは同図(b) に示すマトリクス構造にて、RAM12に格納される。 【0017】なお、図3(b)のマトリクス構造は、B 1~B4の行の項目とA1~A7の列の項目とで構成さ れ、行と列との交点領域には、「Al·Bl」や「A7 ・B4」のように、行と列との組み合わた項目が記憶さ れているが、本明細書おいては、 "A" と "B" との組 み合わせの項目の "A" 側をマトリクスの前半、 "B" 側をマトリクスの後半と呼ぶこととする。また、図3 (a)の階層構造において、「1-2M」は、マトリク ス構造であり、よって、(a)は純粋な階層構造ではな く、階層構造とマトリクス構造の複合型である。

【0018】図4は、図3 (a) に示した複合型でRA M12に記憶させた文章データ群の一例を示すものであ り、このデジタルカメラのユーザーが自動車の展示会に 行くことを予定して、RAM12に記憶させた文章デー タ群である。同図に示すように、この文章データ群の各 データは、アドレス12aに対応して記憶された、文章 データ12b、マトリクスフラグ12c、マトリクス情 報12d、次階層情報12e、次階層先頭アドレス12 f で構成される。文章データ12bは、 "モーターショ ー"や"日本車"等の文章自体の文字データで構成さ れ、マトリクスフラグ12cは、"0"でマトリクス中 のデータでないことを示し"1"でマトリクス中のデー タであることを示すフラグデータである。マトリクス情 報12dは、マトリクスの列(図3(b)のB項目)の 個数あるいは何列目(B1,B2,B3)であるかを示 し、次階層情報12eは、次の階層の個数あるいは次の 階層のマトリクスの大きさを示し、次階層先頭アドレス 12 f は、次の階層の先頭アドレスを示す。

【0019】したがって、例えば"モーターショー" は、マトリクスフラグ12 cが"0"であるからマトリ クス構造ではなく、次階層情報12eが"階層・個数 生モード、文章書き込みモード等を設定するための動作 50 2"であるから、次の階層は2個の階層で構成され、次 階層先頭アドレス12fが"1"であるから、2個の階層のうち一方は、アドレス"1"の"日本車"ある。また、次階層先頭アドレス12fが"1"であるから、この"モーターショー"は、「説明メモ」の欄に記載してあるように、"トップ階層"である。また、アドレス12aの"3"~"5"は、マトリクスの"列"を示し、マトリクス情報として各B項目(マトリクスの"行")の車の種別ごとの個数を示すデータを持っている。したがって、アドレス12aの"6"からの次階層先頭アドレスと合わせて計算することにより、マトリクスが選択 10されたときに、例えば"A社"の"RVタイプ"の車名のみリストアップすることが可能である。

【0020】前記フラッシュメモリ8は、その記録エリ アが複数のブロックに分割され、各ブロック単位で画像 データ及び文章データを記録する。 すなわち、図5に示 すように、フラッシュメモリ8の各ブロック8Pは、第 1エリア8a~第4エリア8dに区分されている。第1 エリア8aには、1番目の文章である文章1のLCD1 8上での位置を示す文章1位置データと、この文章1の 文字数を示す文章 1 文字数データ、及び文章 1 を構成す る文字データである文章 1 文字データとが記録される。 第2エリア8bには、2番目の文章である文章2のLC D18上での位置を示す文章2位置データと、この文章 2の文字数を示す文章2文字数データ、及び文章2を構 成する文字データである文章 1 文字データとが記録され る。また、第3エリア8cには、その他文章に関するデ ータが記録され、第4エリア8 dには、画像データが記。 録される。したがって、との実施の形態においては、

"文章1"と"文章2"との二つの文章を画像データに付加するととが可能である。

【0021】以上の構成にかかる本実施の形態におい て、記録モードが設定されるとCCD1は、TG4、駆 動回路5によって駆動され、一定周期毎に光電変換出力 を1画面分出力する。この光電変換出力は、バッファ2 で増幅されて、A/D変換器3で画像データに変換さ れ、その輝度信号と色差信号とがDRAM6に転送され て一時記憶される。CPU9は、画像データのDRAM 6への転送終了後に、この画像データをDRAM6より 読み出して、SG13介してVRAM14に書き込む。 SG13は、VRAM14より周期的に読み出される画 像信号に基づきデジタルビデオ信号を作成し、この作成 されたデジタルビデオ信号はD/A変換部15でアナロ グビデオ信号に変換され、バッファ16を介してLCD .18に供給される。とれにより、LCD18には、現在 CCD1から取り込んでいる画像情報に基づく画像が表 示される。

【0022】そして、とのようにLCD18に現在画像が表示されている状態で、記録保存を行いたいタイミング、すなわち撮影したいタイミングで決定キーを操作するとトリガを発生する。するとCPU9は、このトリガ

に応じて現在CCD1から取り込んでいる1画面分の画像データのDRAM6への転送の終了後、直ちにCCD1からのDRAM6への経路を停止し、記録保存の状態に遷移する。この記録保存の状態では、CPU9がDRAM6に書き込まれている1画像分のデータを読み出して圧縮/伸張部7に書き込み、圧縮/伸張部7で圧縮した符号データを該圧縮/伸張部7より読み出して、フラッシュメモリ8において予め指定されているブロック8Pの前記第4エリア8dに書き込む。そして、1画面分の第4エリア8dへの全圧縮データの書き込み終了に伴って、CPU9は再度CCD1からDRAM6への経路を起動する。

【0023】との撮影直後に再生モードを設定すると、CPU9はCCD1からDRAM6への経路を停止し、フラッシュメモリ8の前記ブロック8Pにおける第4エリア8dから符号データを読み出して圧縮/伸張部7に書き込み、圧縮/伸張部7で伸長処理を行って得られたデータをSG13を介してVRAM14で展開する。また、SG13は、VRAM14に展開されているデータの輝度信号に色差信号を重畳し、同期信号を付加してデジタルビデオ信号を作成する。との作成されたデジタルビデオ信号は、D/A変換部15でアナログビデオ信号に変換され、バッファ16を介してLCD18に供給される。これにより、LCD18には、前述のフラッシュメモリ8において予め指定されているブロック8Pの前記第4エリア8dに書き込まれた画像データに基づく画像、つまりは撮影した画像が表示される。

【0024】そして、このようにして撮影した画像を再 生している状態で文章書き込みモードを設定すると、C PU9は、記録媒体11aに記録されているプログラム に基づき、図6に示すフローチャートに従って動作を開 始する。すなわち、キー入力判定処理(ステップA1) により、キー入力部10の状態を取り込み、十字キー処 理(ステップA2)により、十字キー21の操作に対応 する処理を実行する。次に、書き込む文章の項目が決定 される前であるか否かを判別し(ステップA3)、項目 決定前の状態にあるならば、項目表示処理を実行する (ステップA4)。この項目表示処理は、十字キー21 の操作に応じて、RAM12に格納されている文章デー タを順次読み出して、LCD18の例えば左下部に表示: させる処理であるが、最初の項目表示処理では、文章デ ータのトップ階層の文章データを読み出して表示する。 したがって、この実施の形態においては、トップ階層の 文章データは「モーターショー」であることから、図7 (a) に示すように、撮像した画像の左下部に先ず「モ ーターショー」の文字が表示される。 また、このとき文 章の最後に"》"を表示して、移行できる次の階層があ ることを示す。

グ、すなわち撮影したいタイミングで決定キーを操作す 【0025】次に、との文章書き込みモードにおいて書るとトリガを発生する。するとCPU9は、このトリガ 50 き込む文章を決定するためのキーである決定キーが操作

8

されたか否かを判別し、決定キーが操作されるまで、ス テップA1~A5のループを繰り返す。この間、ループ が繰り返されている状態において、ユーザーが十字キー 21の右ボタン21dを押すと、ステップA2の十字キ ー処理によりこの操作が取り込まれ、ステップA4の項 目表示処理により、右ボタン21 dの操作に応答して次 の階層の項目を表示する。したがって、図7(a)の状 態で右ボタン21dを押すことにより、同図(b)に示 すように、LCD18には、撮像した画像の左下部に、 「モーターショー」の文字とその次の階層である「日本 10 車」の文字とが"》"を挟んで表示される。

【0026】なお、この実施の形態においては、前述の ように第1エリア8aと第2エリア8bとに二つの文章 を記録可能であるから、とれに対応して二つの階層のみ を表示可能とし、したがって、再度右ボタン21 dが押 されて「日本車」の次の階層である「A社」が選択され た場合には、図7(c)に示すように、「モーターショ ー」が消去されて「日本車」と「A社」とが表示され る。とのとき、「A社」に"・"を付して表示すること により、マトリクスの前半であることを示す。この状態 20 で、十字キー21の上ボタン21a又は下ボタン21b を押すと、ステップA2の十字キー処理によりとの操作 が取り込まれ、ステップA4の項目表示処理により、今 選択されている下位階層の項目を順次表示する。よっ て、図7 (c)の状態で、下ボタン21bを押すと、同 図(d)に示すように、「A社」から同一階層の「B 社」に表示項目が変化し、さらに右ボタン21 dを押す ことにより、マトリクスの後半である「RVタイプ」が "・"を介して表示される。次に、再度右ボタン21d を操作すると、図7(e)に示すように、「B社・RV タイプ」の次に、該「B社・RVタイプ」次の階層であ る「社名XYZ」が表示され、「日本車」は消去され る。

【0027】この図7(e)の表示状態で決定キーを押 すと、ステップA5からステップA6に進んで項目決定 処理を実行し、との時点でLCD18に表示されている 文章項目を決定して、ステップA1に戻る。したがっ て、再度ステップAlからの処理が実行されると、既に 文章項目は決定済みであることから、ステップA 3の判 別がNOとなって、該ステップA3からステップA7に 進み、決定キーが押されるまで、ステップA1→A2→ A 3 → A 7 → A 8 → A 1 のループを繰り返す。このルー プ実行中においては、十字キー21を文章移動用のキー として機能させて、決定した文章項目のLCD18上に おける表示位置を変化させる。すなわち、ステップA2 で十字キー21の操作状態を取り込み、ステップA7で との取り込んだ十字キー21の操作状態に応じて、決定 されている文章項目のLCD18における配置位置を変 化させて表示する。したがって、とのステップA7での 処理により、図7(f)に例示するように、LCD18 50 シュメモリ8の何れかのブロックに記録されているか否

の左上部に移動して表示される。

【0028】そして、所望の位置に文章項目を移動させ た後決定キーを操作すると、ステップA8からステップ A9に進み配置決定処理を行って、この時点でLCD1 8に表示されている各文章項目のLCD18上における 位置データ(座標データ)を生成する。しかる後に、前 述のステップB6で処理された決定項目とステップA9 の処理により決定された配置(位置データ)とを、フラ ッシュメモリ8の対応するブロック8Pに記録する(ス テップA10)。すなわち、今LCD18にて再生中の 画像データが記録されているフラッシュメモリ8のブロ ック8Pの第1エリア8aに、文章1である「B社・R Vタイプ」のLCD18上での配置位置を示す位置デー タと、その文字数を示す文章 1 文字数データ、及び文章 1を構成する文字データである文章 1文字データとを記 録し、かつ、第2エリア8bに、2番目の文章である 「車名XYZ」のLCD18上での位置を示す文章2位 置データと、この文章2の文字数を示す文章2文字数デ ータ、及び文章2を構成する文字データである文章1文 字データとを記録する。また、第3エリア8cには、そ の他文章に関するデータ、例えば表示色を記録する。 【0029】したがって、このユーザーが帰宅後、再生 モードを設定し、所定の操作によりフラッシュメモリ8 の任意のブロック8Pを指定すると、LCD18には、 プロック8Pの第4エリア8dに書き込まれた画像デー タに基づく画像が表示されるのみならず、前述の文章書 き込みモードで予め記録した文章が決定した位置に表示 される。つまり、図7(f)に例示した、左上部に「B 社・RVタイプ 車名XYZ」の文字を有する撮影した 画像がLCD18に表示され、これにより、画像の種別 を一見して認識することが可能となる。よって、撮影時 点と時間差を生じさせることなく、しかも文字入力機能 等を有することなく装置の大型化を伴わずに、画像デー タとともに文章データをフラッシュメモリ8の各ブロッ ク8Pに記録させることができる。

【0030】図8は、本発明の他の実施の形態における CPU9の動作を示すものであり、撮影した画像を再生 している状態で文章書き込みモードを設定すると、CP U9は、記録媒体11aに記録されているプログラムに 基づき、同図のフローチャートに従って動作を開始す る。このフローチャートにおいて、ステップB1~B9 は、前述した実施の形態における図6のステップA1~ A9と同一の処理である。

【0031】そして、ステップB9に続くステップB1 0では、今回ステップB6の処理で決定した項目と同一 項目が、フラッシュメモリ8の何れかのブロックに記録 されているか否かを判別する。つまり、今回ステップB 6で決定した項目が「B社・RVタイプ 車名XYZ」 であったならば、これと同一の文章データが既にフラッ

かを判別する。この判別の結果、同一の項目がフラッシュメモリ8の何れのブロック8Pにも記録されていない場合には、前述したステップA10と同様に、今LCD18にて再生中の画像データが記録されているフラッシュメモリ8のブロック8Pの各エリア8a~8cに位置データや文字データ等を記録する。

【0032】しかし、既に今回ステップB6の処理で決 定した項目と、同一項目がフラッシュメモリ8の何れか のブロックに記録されている場合、つまり、今回ステッ プB6で決定した項目が「B社・RVタイプ 車名XY 乙」であったならば、これと同一の文章データが既にフ ラッシュメモリ8の何れかのブロックに記録されている 場合には、ステップB10からステップB12に進む。 そして、このステップB12で、同一項目が記録されて いるブロック8Pの第3エリア8cに識別記号例えば 「No.1」を記録する。引き続き、決定項目に異なる 識別記号例えば「No. 2」を付加して、ステップB6 で処理された決定項目とステップB9の処理により決定 された配置(位置データ)とを、フラッシュメモリ8の 対応するブロック8 Pに記録する(ステップB13)。 【0033】すなわち、今LCD18にて再生中の画像 データが記録されているブラッシュメモリ8のブロック 8Pの第1エリア8aに、文章1である「B社・RVタ イブ」のLCD18上での配置位置を示す位置データ と、その文字数を示す文章1文字数データ、及び文章1 を構成する文字データである文章 1 文字データとを記録 し、かつ、第2エリア8bに、2番目の文章である「車 名XYZ」のLCD18上での位置を示す文章2位置デ ータと、この文章2の文字数を示す文章2文字数デー タ、及び文章2を構成する文字データである文章1文字 データとを記録し、さらに第3エリア8cには、その他 文章に関するデータとして、ステップB12で用いた識 別記号「No.1」とは異なる識別記号「No.2」を 記録する。

【0034】したがって、このユーザーが帰宅後、再生モードを設定し、所定の操作によりフラッシュメモリ8の任意のブロック8Pを指定して、「B社・RVタイプ車名XYZ」の文章が付加された画像を再生した際、その一方は、「B社・RVタイプ車名XYZ No. 1」が付加されて表示され、他方は「B社・RVタイプ車名XYZ No. 2」が付加されて表示され、各画像の識別を容易に行うことが可能となる。

【0035】なお、各実施の形態においては、撮影を行った後に文章を選択して付加するようにしたが、撮影する前に文章を選択するとともにその配置位置を決定しておき、撮影と同時に文章位置データや文字データを画像データとともに、対応するフラッシュメモリ8のブロック8Pに記録するようにしてもよい。また、画像データに付加するデータは、文章データに限らず、符号データや、記号データ等の他のデータであってもよい。

12

【0036】また、各階層の最後に"その他"を予め記憶しておくことにより、想定した分野に属しない対象を撮影した場合であっても、とりあえず"その他"を付加して記録することにより、撮影後の画像データの整理、分類が容易となる。すなわち、想定した車名でない車を撮影した場合、例えば図7(e)の「車名XYZ」に代えて、"その他"を選択しておけば、付加される文章は"B社・R V タイプその他"となるので、後日画像を再生した際、「B社・R V タイプ」であることが判明し、整理、分類を容易に行うことができる。

[0037]

【発明の効果】以上説明したように本発明は、入力された他のデータを予め記憶しておき、この予め記憶しておいた他のデータを、被写体像の画像データとともに記録手段に記録させるようにしたことから、撮影時点と時間差を生じさせることなく、しかも装置の大型化を伴わずに携帯性を維持しつつ、画像データとともに文章データ等の他のデータを記録手段に記録させることが可能となる。また、前記他のデータが、文章データでれば、装置の大型化を伴うことなく文章付加機能を設けることが可能となり、記憶されている複数の他のデータの何れかを選択して記録手段に記録させることにより、記録する画像データに対応したデータの付加が可能となる。

【0038】また、画像データに基づく画像上の何れの位置に、前記他のデータを配置するかを示す位置データを生成してこれを記録することにより、所望の位置に文章データとを配置して画像を再生することが可能となる。また、階層構造、マトリクス構造、及び両者の複合構造の何れかにより、複数の他のデータを記憶しておくことにより、その選択操作を容易にすることができる。さらに、記録手段に同一の他のデータが既に記録されている場合に、当該他のデータに識別データを付加して、画像データとともに記録手段に記録することにより、画像データの整理、分類作業の容易化を図ることが可能となる。

[0039]

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の一実施の形態のかかるデジタルカメラ のブロック構成図である。

**40 【図2】十字キーを示す平明図である。** 

【図3】(a)は文章データを階層構造で記憶した場合の概念図、(b)はマトリクス構造で記憶した場合の概念図である。

【図4】文章データの記憶状態を示す概念図である。

【図5】フラッシュメモリの各ブロックの構成を示すフォーマット図である。

【図6】本発明の第1の実施の形態におけるCPUの処理手順を示すフローチャートである。

【図7】第1の実施の形態における表示遷移図である。

0 【図8】本発明の第2の実施の形態におけるCPUの処

理手順を示すフローチャートである。

【符号の説明】

1 CCD

8 フラッシュメモリ

8P (フラッシュメモリの) ブロック

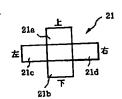
\*9 CPU

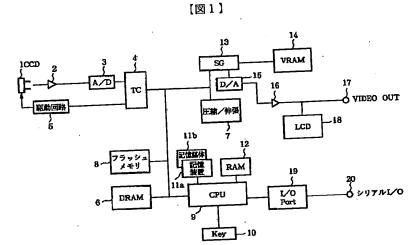
1 1 a 記憶装置 1 1 b 記憶媒体

12 RAM

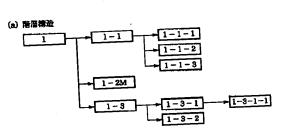
\*

【図2】





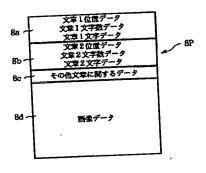
【図3】



(b) マトリクス構造

	B1	B2	ВЗ	B4
	Al · Bl	A1 • B2	A1 · B3	A1 • B4
A1 A2	A2 · B1	A2 · B2	A2 · B3	A2 - B4
A2	A3 - B1	A3 · B2	A3 · B8	A3 - B4
	A4 · B1	A4 · B2	A4 · B3	A4 · B4
A4	A5 · B1	A5 • B2	A6 · B3	A5 • B4
A5	A6 - B1	A6 · B2	A6 · B3	A6 · B4
A6	A7 · B1	A7 · B2	A7 · B3	A7 · B4
A7_	N DI			

[図5]

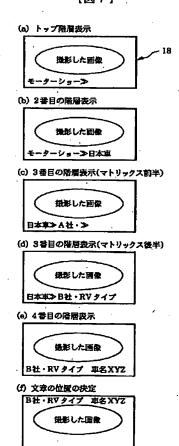


【図4】

126	121	120	: 12	2d 12	e 12	f :
アドレス	文章データ	マトリクスフラグ	マトリクス情報	次階層情報	次階層先頭アドレス	説明メモ
. 0	<b>・</b> モーターショー	0		階層・個数2	1	トップ階層
1	"日本車"	0	_	マトリクス8×5	8	次階層はメーカー・車種マトリクス
2	"外国卓"	0		階層・個数6	N - 5	次階層はメーカー名のみ
8	"A 社"	11	各B項目の個数		_	マトリクス前半
4	"B社"	1	各B項目の包数	_		マトリクス前半
б	.C犴.	. 1	各B項目の何数		_	マトリクス前半
6	RVタイプ	l	B1	階層・個数2	11	マトリクス後半、次階層指定
7	*セダンタイプ	1	B2	階層・個数 6	40	マトリクス後半、次階層指定
8	*スポーツタイプ	1	B3	階周・個数1	T2 ·	マトリクス後半、次階層指定
	;	:		:	:	:
• •	•	•	•		:	<u> </u>
N	"V社"	0				次路暦なし

【図6】

## 【図7】



【図8】

